

EOral

Manual del estudiante 1.7

21 de marzo de 2017

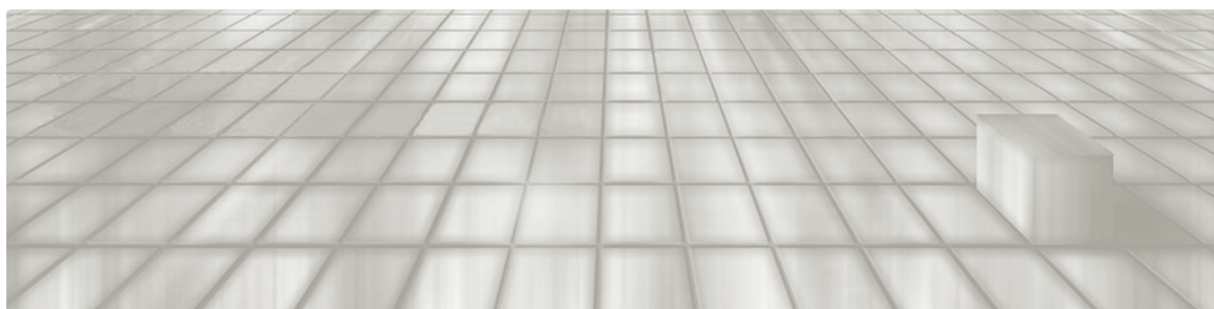


ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN	3
2. REQUISITOS Y ACCESO A LA APLICACIÓN	3
2.1. REQUISITOS.....	3
2.2. ACCESO E IDENTIFICACIÓN.....	3
2.3. CONFIGURACIÓN.....	3
3. FUNCIONAMIENTO	4
3.1. ASIGNATURAS.....	4
3.2. EXAMEN	5
3.3. GRABADORA.....	5
3.4. CONFIRMACIÓN.....	6
4. RESPUESTAS FRECUENTES	7
4.1. SISTEMA OPERATIVO	7
4.2. NAVEGADOR.....	7
4.3. ACCESO AL SISTEMA	7
4.4. EL VÍDEO DE PRUEBA NO SE REPRODUCE EN WINDOWS XP	7
4.5. LA GRABADORA NO SE INICIA.....	7
4.6. EL SONIDO GRABADO NO SE ESCUCHA CORRECTAMENTE	8
4.7. LA GRABADORA NO MUESTRA IMAGEN O EL VÍDEO NO SE GRABA CORRECTAMENTE.....	8
5. ASISTENCIA AL USUARIO	8

1. INTRODUCCIÓN

EOral es un sistema que permite la realización de exámenes orales a través de Internet.



2. REQUISITOS Y ACCESO A LA APLICACIÓN

2.1. REQUISITOS

- Conexión a Internet.
- Sistema operativo Windows.
- Micrófono y cámara web.

2.2. ACCESO E IDENTIFICACIÓN

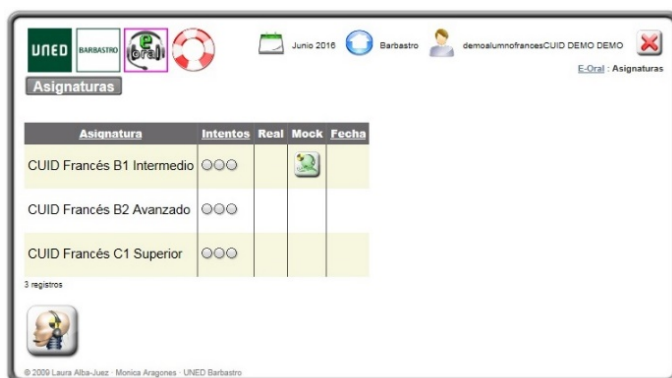
- Se puede acceder al sistema mediante la URL <https://eoral.uned.es>.
- El usuario debe validarse en el portal UNED.
- Para poder acceder, es necesario estar matriculado en una asignatura que tenga examen oral *online*.

2.3. CONFIGURACIÓN

En la parte inferior de la pantalla aparece el botón para *Hacer examen de prueba del sistema* (icono de la cabeza de un maniquí), mediante el cual se inicia un asistente de configuración de su equipo. Se trata de una breve simulación donde el estudiante puede escuchar sonido, grabar sonido e imagen y comprobar cómo quedaría grabado. Es muy útil para verificar de manera rápida que el equipo funciona correctamente.

3. FUNCIONAMIENTO

3.1. ASIGNATURAS



La pantalla muestra una banda superior con: convocatoria actual (por ejemplo: *Junio 2016*), centro, nombre y apellidos del estudiante y un botón para cerrar la sesión.

En el cuerpo de la pantalla aparecen las asignaturas en las que el estudiante está matriculado. Para cada una de ellas se muestra el nombre, los intentos de examen consumidos, la fecha en la que se realizó el

examen (si se ha realizado ya) y los botones para realizar el examen real y el examen de prueba.

Los intentos de examen consumidos se muestran como una serie de luces. Las luces en gris representan intentos restantes, las luces rojas representan intentos consumidos, y una luz verde representa un examen completado. Si un examen ha sido interrumpido sin llegar al final, aparece una luz amarilla.

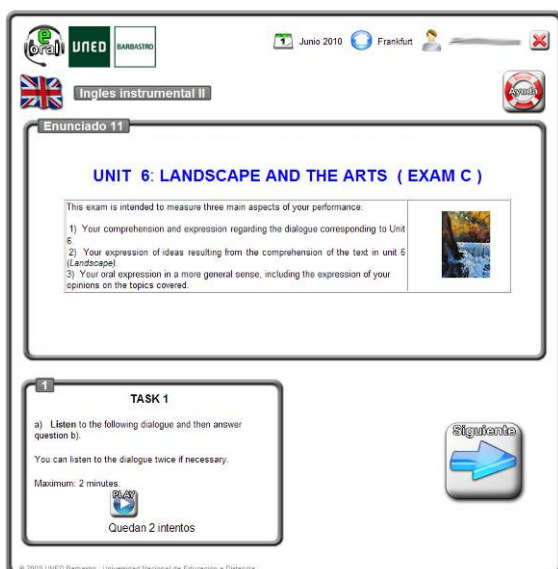
Una vez dentro de la aplicación, existen dos posibilidades:

- 1) Hacer los exámenes de prueba (*Mock*, muy útiles para familiarizarse con la aplicación y no cometer errores posteriormente con el examen real).
- 2) Hacer el examen real final.

El botón examen sólo debe pulsarse cuando se está preparado para realizar el examen real, ya que nada más pulsarlo se consume un intento. Si se pulsa por error, se puede cancelar ya que el sistema pide confirmación. Cuando se comienza un examen, el sistema asigna al estudiante uno de los enunciados de examen posibles de forma aleatoria. Al final del examen, se muestra un resumen del mismo para que el estudiante pueda comprobar que la imagen y el sonido del examen se han grabado correctamente. En ese punto, el estudiante puede aceptar el examen si ha quedado satisfecho, con lo que el examen quedará registrado y listo para ser corregido, o cancelarlo, con lo que el intento se dará por perdido pero podrá realizar el examen de nuevo.

El botón *Prueba* permite realizar un examen de entrenamiento (*Mock*) de la asignatura, que no queda registrado, no se evalúa y no tiene límite de intentos. Dentro de esta opción hay una serie de enunciados de prueba, distintos de los reales, que el equipo docente ha preparado para que los estudiantes puedan entrenarse libremente antes de realizar el examen real final.

3.2. EXAMEN



Cada examen consta de una serie de tareas que se deben realizar por orden.

Una vez comenzado el examen, se deben seguir los pasos hasta el final, sin cerrar el navegador. El intento ya se consume en el momento de iniciarlo, así que si se interrumpe el examen se pierde una oportunidad. Se deben utilizar sólo los botones de la pantalla, no los del navegador *Página anterior* o *Página siguiente*.

La pantalla se divide en dos partes: la superior, que muestra el enunciado que le ha tocado al estudiante, y la inferior, que muestra la tarea actual. Cada tarea suele tener asociado un sonido grabado que el estudiante debe escuchar (por ejemplo: un diálogo). Si la tarea lo requiere, aparece un botón para que el

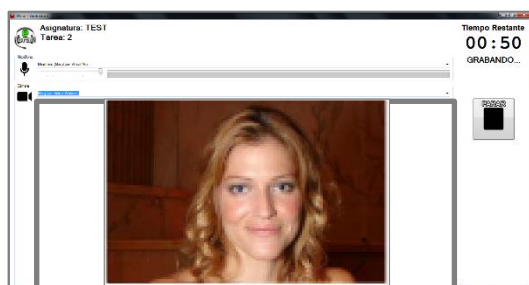
estudiante pueda grabar la respuesta.

Muchas acciones tienen un límite de intentos (por ejemplo: el diálogo sólo se pueden oír un máximo de dos veces). Siempre que haya un límite de intentos, se mostrarán los restantes junto al botón. También es posible que se defina un límite de tiempo para cada acción (por ejemplo: la respuesta del estudiante no puede exceder los tres minutos de duración). Este límite se mostrará claramente en todo momento.



Cuando la tarea solicite que el estudiante grabe su voz, aparecerá el botón *Grabar* (por ejemplo: se puede escuchar la pregunta tantas veces como se quiera, pero solo hay tres intentos para grabar la respuesta, y cada uno de ellos de tres minutos como máximo).

3.3. GRABADORA

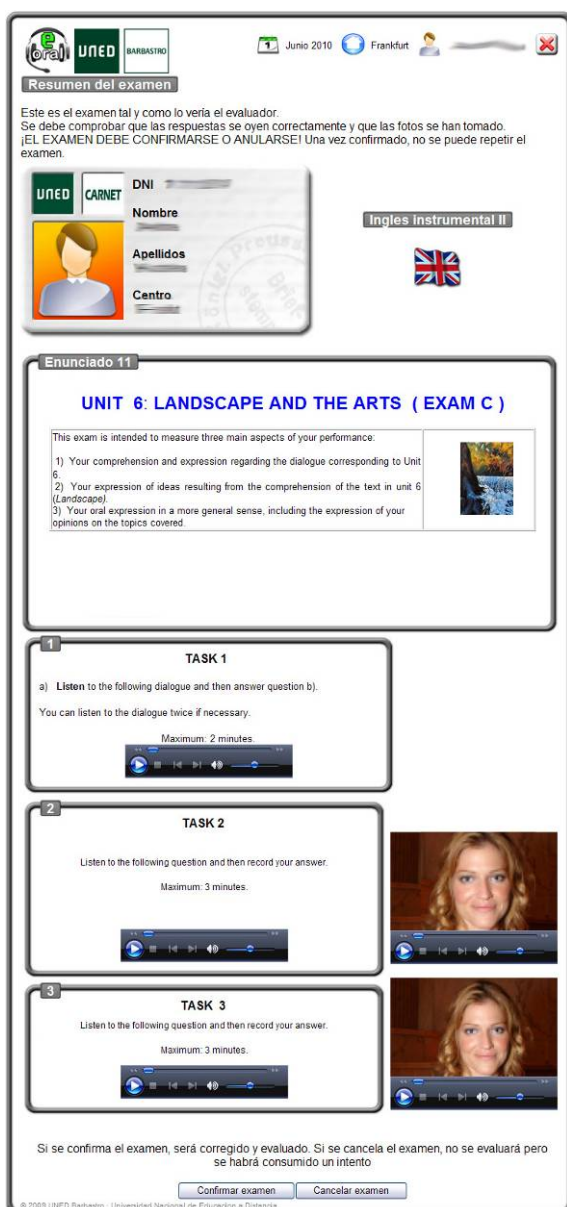


La aplicación grabadora aparece automáticamente cuando se pulsa el botón *Grabar*. Si es la primera vez que se usa, la grabadora se instala automáticamente. Se debe hablar a la cámara y al acabar pulsar el botón *Parar* situado a la derecha de la imagen, nunca se debe cerrar o minimizar la ventana.

En la parte central de la aplicación se muestra la imagen capturada por la cámara y a la derecha el tiempo restante y el botón para terminar la grabación si aún sobra tiempo.

Si el sonido o la imagen no aparecen en la pantalla, se puede seleccionar el dispositivo correcto con los menús desplegables *Microfono* y *Cámara* de la parte superior.

3.4. CONFIRMACIÓN



Resumen del examen

Este es el examen tal y como lo verá el evaluador. Se debe comprobar que las respuestas se oyen correctamente y que las fotos se han tomado. ¡EL EXAMEN DEBE CONFIRMARSE O ANULARSE! Una vez confirmado, no se puede repetir el examen.

UNED CARNET DNI
Nombre
Apellidos
Centro

Inglés Instrumental II

Enunciado 11

UNIT 6: LANDSCAPE AND THE ARTS (EXAM C)

This exam is intended to measure three main aspects of your performance:

- 1) Your comprehension and expression regarding the dialogue corresponding to Unit 6.
- 2) Your expression of ideas resulting from the comprehension of the text in unit 6 (Landscape)
- 3) Your oral expression in a more general sense, including the expression of your opinions on the topics covered.

1 TASK 1
a) Listen to the following dialogue and then answer question b).
You can listen to the dialogue twice if necessary.
Maximum: 2 minutes

2 TASK 2
Listen to the following question and then record your answer.
Maximum: 3 minutes.

3 TASK 3
Listen to the following question and then record your answer.
Maximum: 3 minutes.

Si se confirma el examen, será corregido y evaluado. Si se cancela el examen, no se evaluará pero se habrá consumido un intento

Confirmar examen Cancelar examen

Cuando se ha completado la última tarea del examen, se muestra un resumen del mismo para que el estudiante lo compruebe antes de confirmarlo.

En la parte superior se muestra la identificación del estudiante y a continuación el examen realizado. A la derecha de cada tarea aparece un pequeño reproductor que el estudiante puede utilizar para comprobar que su respuesta se ha grabado bien.

El estudiante debe tener en cuenta que lo que está viendo es lo mismo que va a ver quién le evalúe.

Es responsabilidad del estudiante asegurarse de que la imagen y el sonido de su examen se han capturado correctamente.

La imagen debe ser lo suficientemente nítida como para reconocer al estudiante, y el sonido lo suficientemente claro como para poder distinguir las palabras. El reproductor tiene un control de volumen para facilitar la escucha.

Finalmente, se muestran los botones *Confirmar examen* y *Cancelar examen* para confirmar el examen si se está satisfecho con él o para cancelarlo.

El examen no queda registrado hasta que el estudiante no pulsa el botón de *Confirmar examen*.

Si el examen era de prueba no necesita ser evaluado y por tanto no se graba. En ese caso los botones que aparecen sirven para terminar el test o para reportar

los errores encontrados al equipo técnico.

Una vez hecho el examen real final, y por tanto terminado el proceso, se regresa a la pantalla de asignaturas, donde ahora el indicador de intentos de la asignatura mostrará el estado *Completado*.

4. RESPUESTAS FRECUENTES

4.1. SISTEMA OPERATIVO

- La aplicación funciona en cualquiera de las siguientes versiones de Windows: XP, Vista, 7, 8, 8.1, 10.
- Los sistemas operativos Mac y Linux no están soportados.

4.2. NAVEGADOR

- Es necesario utilizar el navegador INTERNET EXPLORER para examinarse mediante EOral.
 - Compruebe que su navegador Internet Explorer se encuentra actualizado a la última versión: <http://windows.microsoft.com/es-es/internet-explorer/download-ie>.

4.3. ACCESO AL SISTEMA

- Acceder a <https://eoral.uned.es> y pulsar el botón *Iniciar sesión*.
- La identificación debe realizarse con las mismas claves que se utilizan en <http://www.uned.es>.
- Si las claves no funcionan, elimine el historial de exploración (*Herramientas > Seguridad > Eliminar el historial de exploración*), cierre el navegador e intente acceder de nuevo.

4.4. EL VÍDEO DE PRUEBA NO SE REPRODUCE EN WINDOWS XP

- Asegúrese de que tiene instalado el reproductor Windows Media Player 11 o posterior, disponible en: <https://eoral.uned.es/soft/windowsmedia9-kb929182-intl.exe>.
- Ejecute Windows Media Player; si aparece una ventana de configuración seleccione el modo recomendado.
- Si tiene algún otro reproductor multimedia instalado (como VLC, QuickTime o RealPlayer), desinstálelo.

4.5. LA GRABADORA NO SE INICIA

- Asegúrese de que Microsoft .NET Framework 4 está instalado en su equipo. Disponible en: <http://www.microsoft.com/downloads/es-es/details.aspx?familyid=e5ad0459-cbcc-4b4f-97b6-fb17111cf544>.
- Siga las instrucciones indicadas en el asistente de configuración del equipo (icono con una cabeza de maniquí en la pantalla de inicio de EOral).

4.6. EL SONIDO GRABADO NO SE ESCUCHA CORRECTAMENTE

- En la siguiente dirección puede consultar la guía de configuración del micrófono, le ayudará a ajustar el volumen: http://dicub.es/documentos/EOral - Configuracion_del_microfono.pdf.
- En la pantalla de grabación, asegúrese de que ha seleccionado el micrófono correcto en el menú desplegable de *Micrófono* situado en la parte superior.

4.7. LA GRABADORA NO MUESTRA IMAGEN O EL VÍDEO NO SE GRABA CORRECTAMENTE

- No debe utilizar la cámara web con otra aplicación a la vez que ejecuta la grabadora de EOral.
- Seleccione la cámara correcta en el menú desplegable *Cámara* de la parte superior de la pantalla de grabación.
- Si el problema persiste, siga las instrucciones del botón para resolver problemas con el vídeo y el audio situado en la parte inferior derecha de la pantalla de grabación.

5. ASISTENCIA AL USUARIO

Para solventar problemas relacionados con la aplicación puede dirigirse a:

- Formulario de gestión de incidencias:
http://portal.uned.es/portal/page?_pageid=93,29772145&_dad=portal&_schema=PORTAL
- Teléfono: (+34) 91 398 88 01.

Por otra parte, es posible encontrar la última versión actualizada de este manual del usuario en:
http://www.dicub.es/documentos/EOral - Manual_del_estudiante.pdf.